1 - Faça uma classe que simule o funcionamento de uma bomba d´água. A bomba possui um atributo booleano chamado “status” e os métodos “ligar” e “desligar” (ambos sem retorno). O método “ligar” coloca true em “status” e o método “desligar” coloca false em status. A bomba deve ficar ligada durante um certo intervalo de tempo (em segundos). O tempo em segundos deve ser recebido pelo método ligar. A cada segundo, apresente em tela quantos segundos faltam para a bomba ser desligada. Decorrido o tempo, o método desligar é acionado e a bomba é desligada.

2. Crie uma classe chamada UsaBomba que utilize a classe do exercício anterior.

instanciar uma bomba (bomba1);

ligar o objeto bomba1 durante 5 segundos;

3. Crie uma classe chamada GPS contendo os seguintes atributos do tipo String: “idioma” e “rota”. Defina dois métodos construtores: o default e outro para ligar o GPS com o idioma português e uma rota qualquer. Elabore métodos para realizar as seguintes funções:

Definir idioma;

Definir rota;

Um método chamado “mostrar” para apresentar todos os valores atuais dos atributos do GPS. Elabore também uma outra classe (UsaGPS) para testar essas funcionalidades